

## Spieleinsatzplan für Gruppenspiele

## Jeder gegen Jeden

### Gruppen mit 3 Teams

1 – 2  
2 – 3  
3 – 1

### Gruppen mit 4 Teams

1 – 2  
3 – 4  
1 – 3  
2 – 4  
4 – 1  
2 – 3

### Gruppen mit 5 Teams

1 – 2  
3 – 4  
5 – 1  
2 – 3  
4 – 5  
1 – 3  
2 – 4  
3 – 5  
4 – 1  
5 – 2

### Gruppen mit 6 Teams

1 – 2  
3 – 4  
6 – 5  
1 – 3  
2 – 5  
4 – 6  
5 – 1  
2 – 4  
3 – 6  
1 – 4  
5 – 3  
2 – 6  
4 – 5  
6 – 1  
2 – 3

### Beispiele für Spielplan

### Turnierrunde

Zeit	Bei 5er Gr.	Schiri	Zeit	Bei 6er Gr. = Halle 1	2 Hallen Schiri	Halle 2	Schiri
09.15	1 – 2	OK	09.00	1 – 3	OK	2 – 4	OK
10.00	3 – 4	2	09.45	Einspiel 5		Einspiel 6	
10.45	5 – 1	4	10.00	5 – 1	4	6 – 2	3
11.30	2 – 3	5	10.45	4 – 6	2	3 – 5	1
12.15	4 – 5	3	11.30	2 – 5	6	1 – 4	3
13.00	1 – 3	2	12.15	Pause		3 – 6	5
13.45	2 – 4	1	13.00	1 – 2	4	Pause	
14.30	3 – 5	4	13.45	4 – 5	1	2 – 3	6
15.15	4 – 1	5	14.30	3 – 4	1	5 – 6	2
16.00	5 – 2	1 (H-T)	15.15	6 – 1	5		
16.45							

Bitte achtet beim Einsetzen der Spielpaarungen darauf, dass Teams vom gleichen Verein zuerst gegen einander antreten, dass weit angereiste Teams nicht das erste Spiel bestreiten müssen, dass Teams vom gleichen Club in verschiedenen Gruppen nicht gleichzeitig spielen müssen. (H-T) = Heimteam sofern möglich.

Bei den 6er Gruppen empfiehlt es sich eine Mittagspause von mindestens 30 Minuten einzuplanen!