

# Vereinfachte Matchblattführung

#### **Grundsatz und Einsatzbereich**

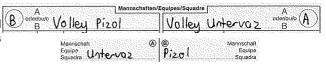
Die vereinfachte Matchblattführung (VMF)kann in der SwissVolley-Region GSGL für alle Spiele mit einem Schiedsrichter (bis D3/H3) angewendet werden und ersetzt das bisher verwendete vereinfachte Matchblatt. Für die vereinfachte Matchblattführung muss das internationale Matchblatt (IM) verwendet werden. Es ist kein offizieller Schreiber mit Schreiberausweis nötig. In dieser Kurzanleitung werden vor allem die Unterschiede zum standardmässigen Ausfüllen des IM¹ beschrieben.

#### Vor dem Spiel

Vor dem Spiel füllt der Schreiber dern oberen Teil des Matchblattes, den Bereich rechts unten mit den Mannschaftslisten sowie das Bestätigungsfeld gleich wie beim IM gemäss den Angaben des Schiedsrichters aus: Informationen zum Spiel oben, die Mannschaftslisten inkl. Lizenz- und Trikot-Nr unten rechts, die Offiziellen bei Bestätigung. Die Kapitäne und Trainer unterschreiben die Teamliste unten rechts vor Spielbeginn.

#### Nach der Auslosung

Nach der Auslosung trägt der Schreiber die Bezeichnungen A und B für die beiden Teams an verschiedenen Orten ein, wobei A das Team ist, das links vom Schreiber beginnt.



### Vor jedem Satz

Beim entsprechenden Satz wird mit einem Kreuz beim eingekreisten S (für Service) respektive R (für Abnahme) markiert, welche Mannschaft zuerst Service hat.

die Startaufstellung wie vom  $\frac{1}{6} \frac{|II|}{5} \frac{|II|}{1} \frac{|V|}{7} \frac{V}{9}$ 

In der Zeile Startaufstellung trägt der Schreiber für jedes Team die Startaufstellung wie vom Schiedsrichter angegeben sowie den Spielbeginn (Pause zwischen 2 Sätzen: 3min) ein.

### Während des Spiels

Während des Spiels werden die erzielten Punkte in der entsprechenden Spalte abgestrichen. Es ist nicht nötig, die Aufschlagrunden nachzutragen.

# 

# Nach jedem Satz

Nach jedem Satz trägt der Schreiber oben beim Satz die Endzeit ein und ergänzt unter den Bereich "Endresultat". In die Spalten trägt er dabei den entsprechenden Wert für jedes Team ein. T = Anzahl Time-Outs. S = Anzahl Spielerwechsel. W = 1 für das Team das den Satz gewonnen hat, 0 für das andere. Dauer = Satzdauer in min.

ten		5	VV	Ponts Punti	Set (Duree) Set (Durata)	Points Posti	W S 1
für	1	2	1	25	1 ( 23 1 )	22	0 1 2
am,	1	0	0	27	2 ( 24 )	29	112

# **Time-Outs**

Nimmt ein Team ein Time-Out, muss beim entsprechenden Team im entsprechenden Satz eines der zwei Rechtecke unter der Punkteskala abgestrichen werden.



#### **Spielerwechsel**

Bei einem Spielerwechsel wird in die zweite Zeile (direkt unter der Startaufstellung) die Nr des Wechselspielers eingetragen. Bei einem Rückwechsel (ursprünglicher Spieler kommt zurück aufs Feld) wird der untere Spieler (der Wechselspieler) eingekreist. Libero-Austausche sind nicht einzutragen.



# Sanktionen

Die Eintragung der Sanktionen erfolgt gemäss IM: erste Spalte = Verwarnung (D, für Spielverzögerung). Zweite Spalte = gelbe Karte (gibt Punkt für Gegner, diesen in der Punkteskala einkreisen). Dritte Spalte = rote Karte. Vierte Spalte = gelbe und rote Karte. Der erste nicht ordnungsgemässe Antrag wird mit einem entsprechenden Kreuz markiert.

Avertissement	Penalisation Penalisation	Expusion	Disquestivation Disquestication Squestica	(B)	Salz Sel	Spielsland Résultat Risultato
	5			Α	2	15:16

#### 5. Satz

Bei einem fünften Satz gibt es einige Unterschiede zu einem normalen Satz: bei 8 Punkten wird die Seite gewechselt. Vor dem

Wechsel werden alle Ereignisse des Teams links des Schreibers zusätzlich auch rechts eingetragen. Beim Seitenwechsel wird die Anzahl Punkte, die dieses Team zu diesem Zeitpunkt hat, unter

Begir Débu Inizio		:2		Mann Equir Squa	e	(	B)	P	20	1		<b>X</b> (B)	Points Punti	Equ	ipe	alt	A	)ι	Int	er.v	12	×	Er Fi	1 2	2:	43		Poir Pur	)ti		uadra Jadra		B	) P	oints unti a	au ch d cam	nanger nbio	nent			5		
- 1		301				- 1	V		٧	П	٧	N	1	Г	1		II			11		IV		٧	S	· V		e n	121 122	2	1		11	H	- 11	1	- 1	<b>/</b>	1	/	1	/	1
5		10	,	7		3	0.00		13		2		7		7		9		্	5	T	6	1	15		1		4	33 34	1	;		10	) T	7	ı	3	2815	13	}		2	1
	5.1					4	-					11	7								T			11	1			8 1	35		117		(0)				4	35.	100		10.0		1
	1.11						:		: 1				6. 7		:	1				: -				÷		:		8	20	2	: :				ः:		3				133		3
									•	T	1		8	15			1:				1.			:	· · 1	:		8 4	30	5							1					:	V
1	4	- 1	- 4	1	4	1	14		1	4	1	4	"T"		180	4	1	4	1		4	1	4	1	4	1	4	"T	11	200	1	4		4	1	4	1	4	1	4	W.		4
. 2	- 5	2	- 5	2	- 5	- 2	- 5		2	5	2	5			2	5	2	5			5	2	5	2	.5	2	5	>	<	- Ne	2	5	2	5	2	- 5	2	. 5	2		1 3		5
3	. 6	3	6	3	6		6		3	6	3	6			3	6	3	6			6	3	6	3	6	3	6	5	<	a la	3	6	3	6	3	6	3	6	3	(	4		6

"Pte. beim Seitenwechsel" eingetragen. Nach dem Seitenwechsel werden nur noch die rechten zwei Bereiche genutzt, der Teil ganz links kann ignoriert werden.

# Nach dem Spiel

Nach dem Spiel ergänzt der Schreiber den Bereich Endresultat inkl. Summen ergänzt. Im Feld Dauer trägt er die gesamte Spieldauer inkl. Satzpausen ein, darunter den Gewinner. Anschliessend unterschreiben der Schreiber, die Kapitäne und der Schiedsrichter im Bestätigungsfeld.

5 6 2 111 Beginn/Début/Inizio		110 3 8 6 Dauer/Durée/Durata
20 n 30 mi	22 h 43 mir	1 , 53 mir
Gewinner/Vaind	queur/Vincitore	

<sup>1</sup> Siehe "Anleitung zum Ausfüllen des Matchblattes" unter www.gsgl.ch -> RSK -> Schreiber